DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

FSC-GFUE

ゴルフ

USコース（ユーエス）

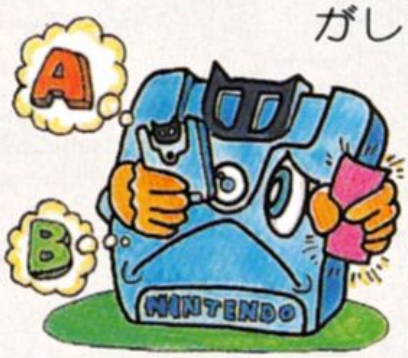
Nintendo®

ディスクカードを書き換えたキミのための

じょうずなシールのはりかた

1 まずディスクカードにはってある書き換え前のシールをきれいにはがしてください。

2 次に右ページのディスクカード用の四角いシールを1枚、はがし取ってください。



3 SIDE AとSIDE Bをよく確かめて、決められた位置に隅をきちんと合わせてはろう。

4 もう1枚も同じようにしてディスクカードの反対の面にきちんとはれば完成です。

5 念のためにシールの四隅をもう1度押さえて、めくれたりしないようにすればOKだ。

注意! ディスクカード用のシール以外は、自由に使ってください。ただしこのシールをディスクカードにはると、ディスクドライブの故障の原因となりますので、絶対にやめてください。

ゴルフUSコース

▼ゴルフUSコース SIDE A用シール

▼ゴルフUSコース SIDE B用シール

ゴルフ

USコース（ユーエス）

ゴルフUSコース

もくじ

ゴルフUSコース
マニュアル編 …… 7

ゴルフゲームを始める前にカードを正しくセットしよう …… 8
ゴルフゲームをスタートさせよう …… 11
ゲームをスムーズに進めるために …… 15
これがUSコース全18ホール …… 29
これだけは覚えておいてほしい注意事項 …… 48

ゴルフUSコース
トーナメント編 …… 51

トーナメントに参加しよう …… 52
トーナメントQ&A …… 64
ディスクファクス設置店一覧 …… 66

ゴルフUSコース

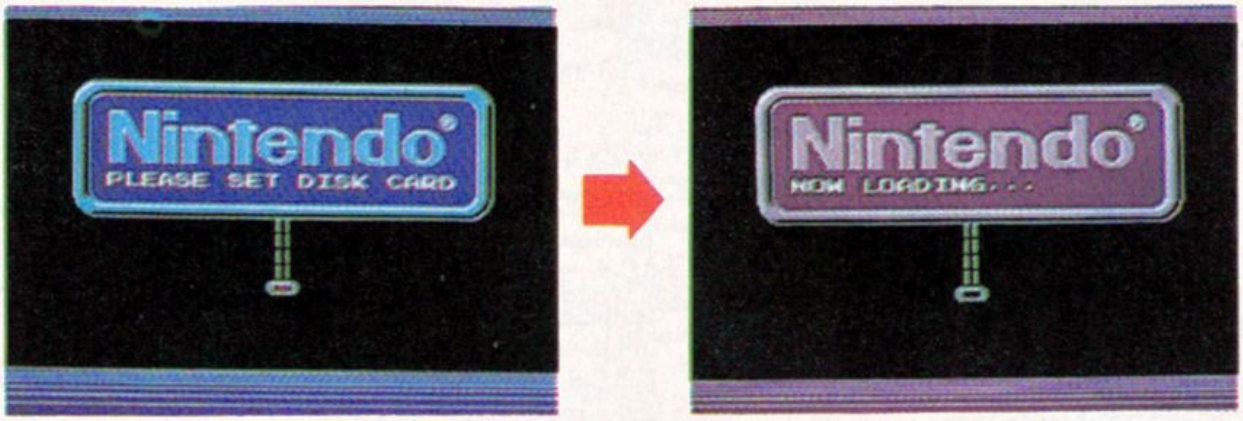
マニュアル編

このゴルフUSコースは、実際にコースを回る気分でプレイできる、3D感覚のゴルフゲームです。このあとの、ゲームのやり方をよく読んで、全コースアンダーパーのスーパープレーヤーを目指そう。

ゴルフゲームを始める前にカードを正しくセットしよう

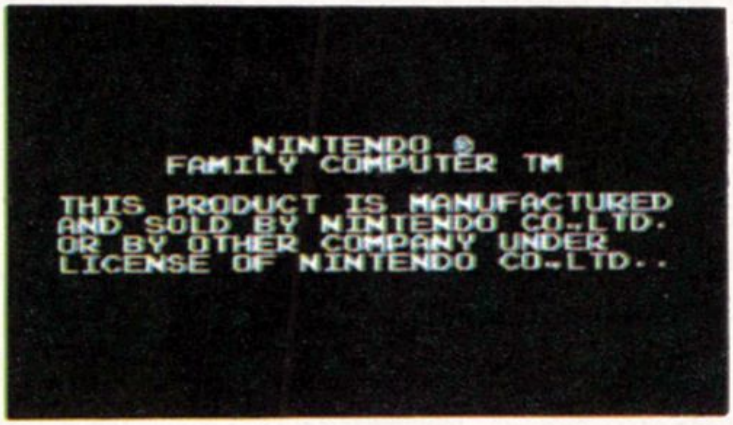
ディスクシステムでゲームを起動しよう

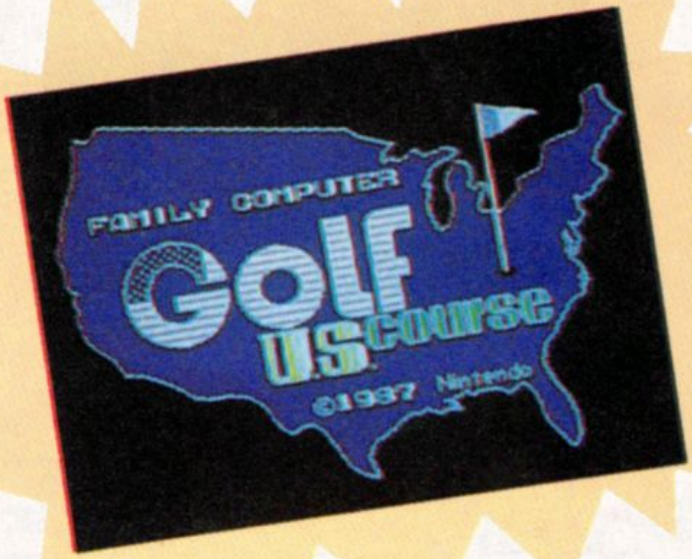
1 まず、ファミリーコンピュータ本体とRAMアダプタ、ディスクドライブを正しく接続し、本体をONにします。すると、9ページ左上のタイトル画面が出てくるので、ディスクドライブにディスクカードのSIDE Aを上にしてセット！　うまくいか



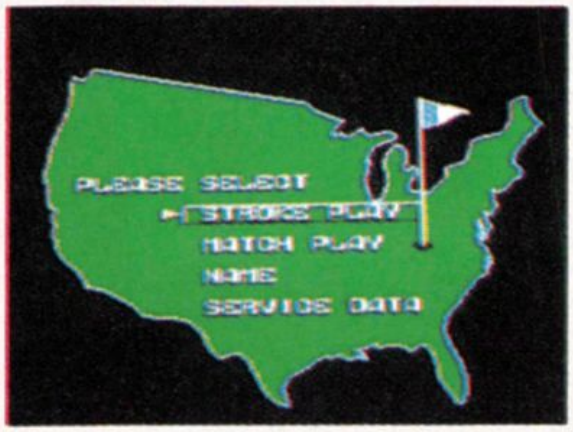
ないときは、接続を確認してください。

2 右上の"NOW LOADING…"という画面が出たあとしばらくすると、下のような画面が出てきます。もし出ずに"A, B SIDE ERR.07"という表示が出たときには、ディスクカードを取り出し、SIDE A, Bをもう一度よく確認して、SIDE A を上にしてセットしなおしてください。





3 これで、左のようなタイトル画面が出て、STARTボタンを押すと下のセレクト画面にかわります。



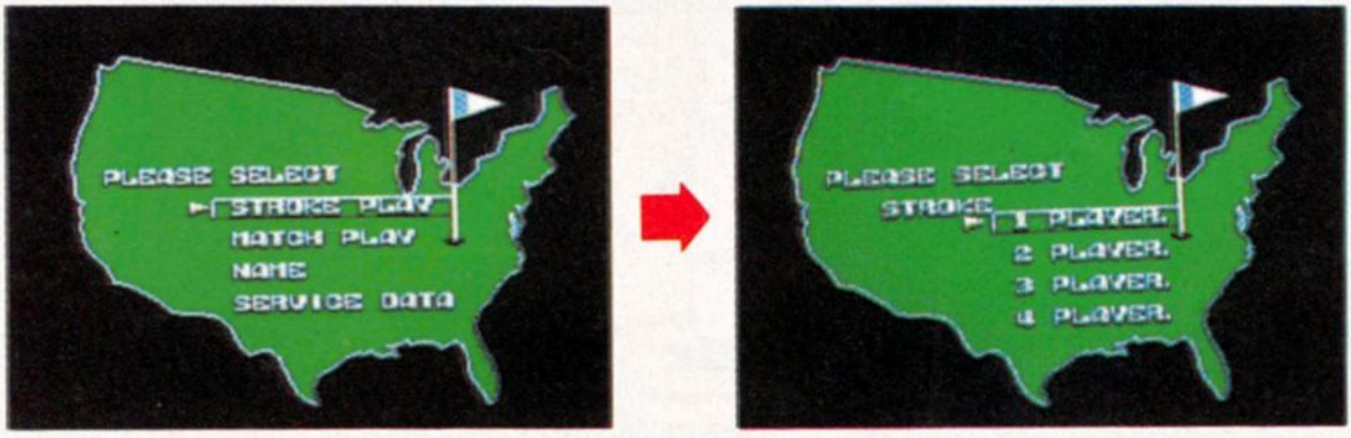
セレクト画面では、十字ボタンの上下かSELECTボタンで矢印が上下に動いて項目が選択できます。自分の希望する項目に矢印を合わせてSTARTボタンを押すと、その項目に進みます。

ここまでで、もし正しく画面が出てこないときは、50ページの一覧表でその原因を調べ、それに応じた処置をしてください。

ゴルフゲームをスタートさせよう

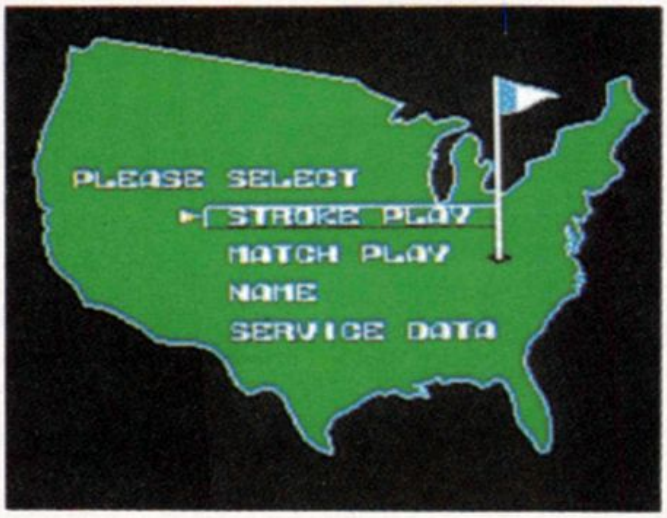
セレクト画面が出たら……

セレクト画面でSTROKE PLAYを選ぶと、右下の写真のようなセレクト画面が出ます。MATCH PLAYを選ぶとSIDE Bでゲームが始まります。NAMEとSERVICE DATA についてはあとのトーナメント編でくわしく説明します。



2種類のプレイから選ぼう

■STROKE PLAY



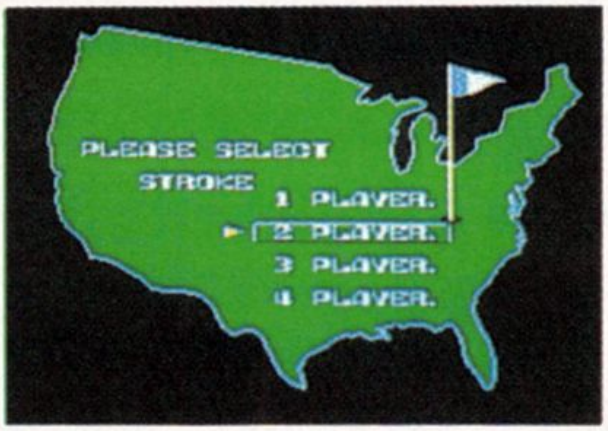
STROKE PLAYは18ホールの合計打数（ストローク数）を競うゲームです。STROKE PLAYは1人から4人までプレイできます。

●1PLAYER

最初のセレクト画面でSTROKE PLAYを選ぶと右のセレクト画面が出るので、1PLAYERに矢印を合わせてSTARTボタンを押すと、STROKE PLAYが1人で楽しめます。

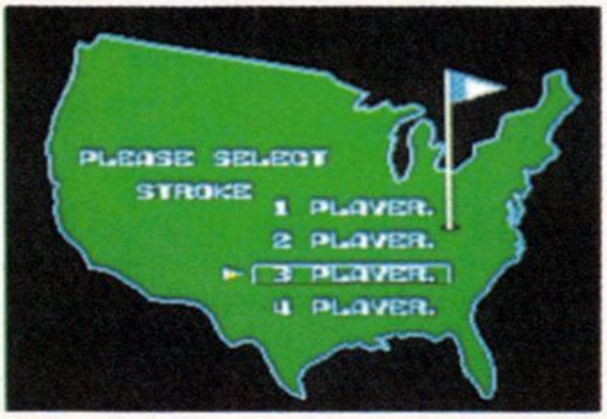
●2PLAYER

2PLAYERを選ぶと、STROKE PLAYが2人で楽しめます。1プレイヤーはコントローラⅠを、2プレイヤーはⅡを使用します。



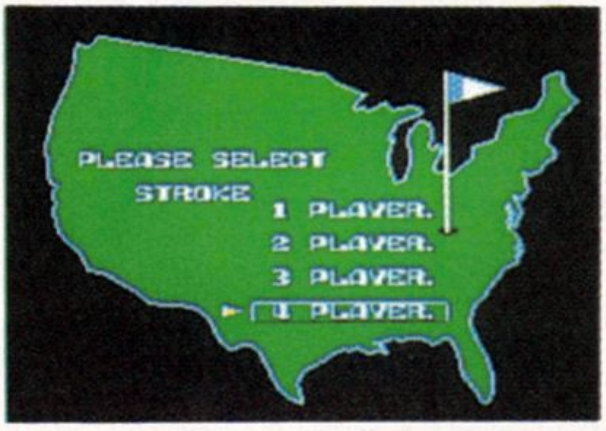
●3PLAYER

3人でプレイするときは、1プレイヤーと3プレイヤーがコントローラⅠを、2プレイヤーがⅡを使用します。



●4PLAYER

4人のときは、1プレイヤーと3プレイヤーがコントローラⅠを、2プレイヤーと4プレイヤーがⅡを使用します。

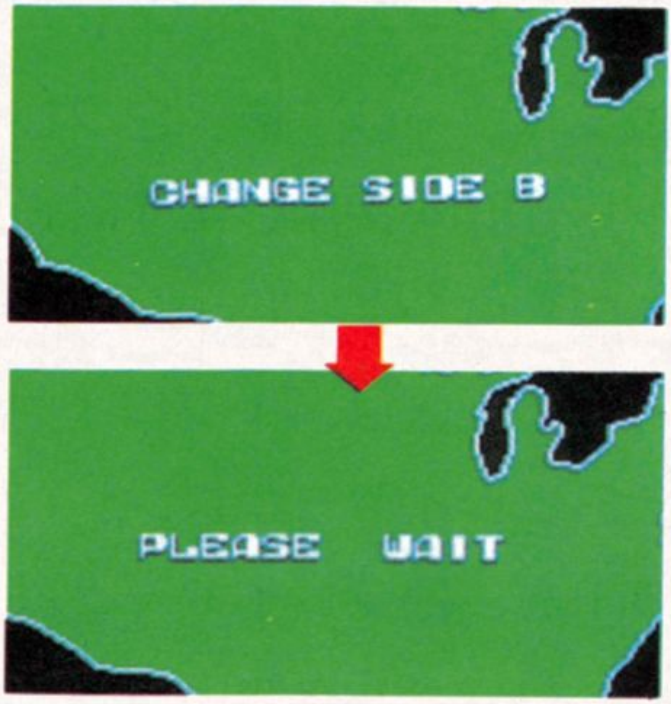


■MATCH PLAY（マッチ プレイ）

2人（ふたり）でプレイして、各（かく）ホールごとに打数（だすう）によって勝（か）ち負（ま）けを決（き）めます。一方（いっぽう）の勝（か）ちホールが残（のこ）りホールより多（おお）くなれば、競技（きょうぎ）は終（お）わりになります。

■いよいよスタートだぞ！

さて、2種類（しゅるい）のプレイの内容（ないよう）がよくわかったかな。では、START（スタート）ボタンを押（お）してゲーム開始（かいし）です。右（みぎ）のような画面（がめん）が出（で）ますので、B面（めん）をセットし、プレイ画面（がめん）になるまで、待（ま）ちましょう。



ゲームをスムーズに進めるために

これがプレイ画面

上からホール名、ホールの長さ、パーの数

コントローラの区別

風の向きと風速

ショット面

残り距離

打力メーター

プレイヤー別打数表示

ティーポイントの変更

スイングスピード

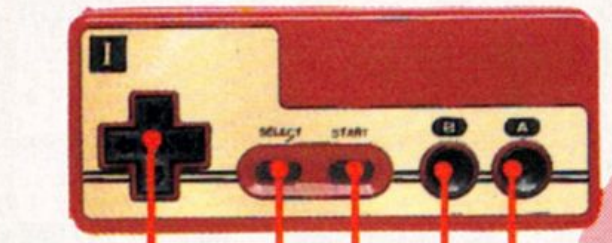
クラブの種類

コース面、グリーン面切り換え

コントローラの使い方を覚えよう

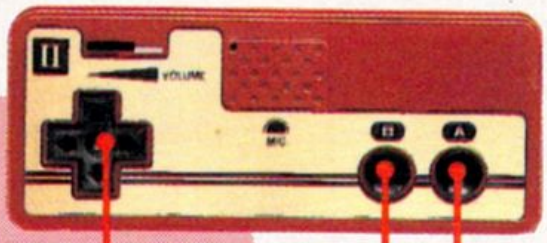
■コントローラ各部の名称

コントローラⅠ



十字ボタン
Ⓐボタン
Ⓑボタン
STARTボタン
SELECTボタン

コントローラⅡ



十字ボタン
Ⓐボタン
Ⓑボタン

■スコア表を見よう

STARTボタン

プレイ中にSTARTボタンを押すとスコア表が出て、各ホールの成績が出ます。MATCH PLAYのときは○で勝が表示されます。

■モード選択枠を切り換える Ⓑボタン＋

ショット画面の下にモード選択枠があります。Ⓑボタンを押しながら、十字ボタンの左右で選択枠を切り換えます。

●TEE POINTを変える

TEE POINT枠が点滅しているとき、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの上下を押すと、ティーグラウンドでの打つ位置を変えられます。

●スイングがスピードUP

SWING枠が点滅しているとき、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの上下を押すと枠内の数字が変わり、スイングスピードが3段階に変えられます。

●使用クラブを選ぶ

CLUB枠が点滅しているとき、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの上下を押して、使用クラブを選びます。クラブは全部で14本。それぞれのクラブの標準飛距離は右の表のとおりです。グリーンまでの残り距離をよく考えて選びましょう。

ラフのショットは26ページを参照。PTはグリーン上の距離。yはヤード。

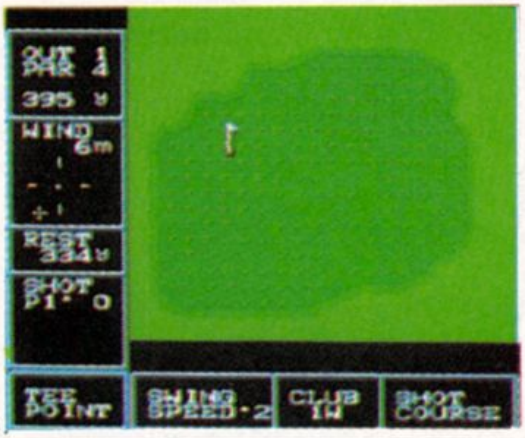
フェアウエイショット(y)		
1	1W	240
2	3W	220
3	4W	210
4	1I	195
5	3I	175
6	4I	165
7	5I	155
8	6I	145
9	7I	130
10	8I	115
11	9I	100
12	PW	90
13	SW	80
14	PT	50

●コース画面を見る

COURSE／GREEN枠が点滅しているとき、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの下を押すと、コースの全体画面が見られます。もう一度Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの下を押すと、ショット画面に戻ります。

●グリーンを見る

COURSE／GREEN枠が点滅しているとき、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと、そのホールのグリーンが見られます。もう一度Ⓑボタンを押しながら十字ボタンの上を押すと、ショット画面に戻ります。



■プレイヤーの向きを決める

プレイヤーの向きは十字ボタンの左右で決められます。ショット画面では、マリオの正面の景色が変わってボールを打ち出す方向がわかります。コース画面では、＋が動いてボールを打つ方向が示されます。

■素振りで練習する

SELECTボタン

スイングを始めるまえにSELECTボタンを押すと、マリオが一歩下がって素振りします。これは打数には数えられません。

■ショットする　Ⓐボタン

画面下のモード選択枠がどこで点滅していても、Ⓐボタンを押すとショット画面でマリオがショットを始めます。足下の打力メーターをよく見てタイミングよくショットしましょう。

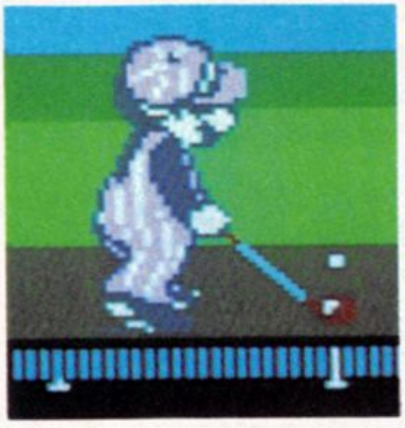
①バックスイング
スタート

1度めのⒶボタンはショットの開始です。プレイヤーはバックスイングを始めます。

②トップの位置

つぎに2度めのⒶボタンを押したところでトップの位置が決まり、飛距離が決定されます。

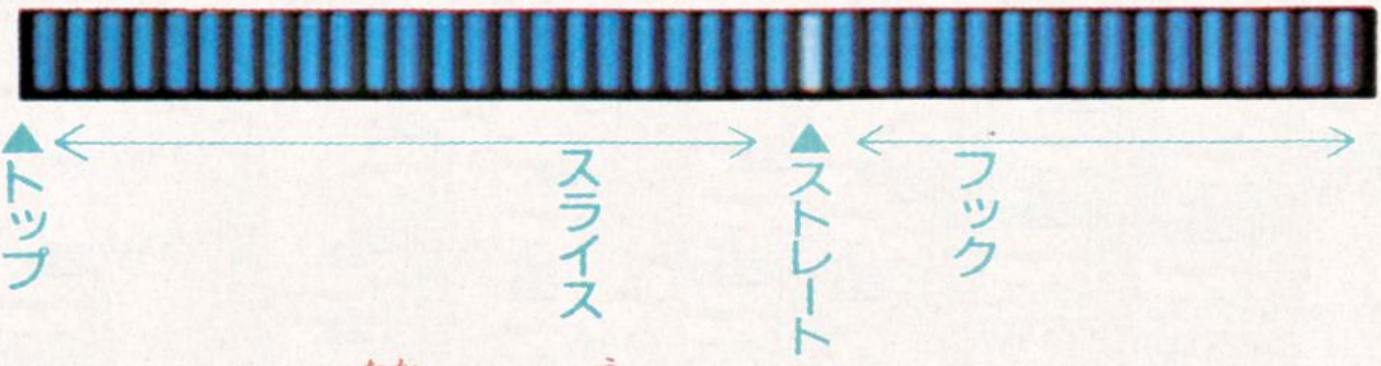
③インパクトの位置



さらにⒶボタンを押すと、インパクトの位置が決まり、スライス、ストレート、フックを打ち分けられます。

●スライスボールとフックボールを打ち分ける

打力メーター上でのインパクトの位置で、右にカーブするスライスボールと、左にカーブするフックボールが打てます。



■ボールの高さを打ちわける

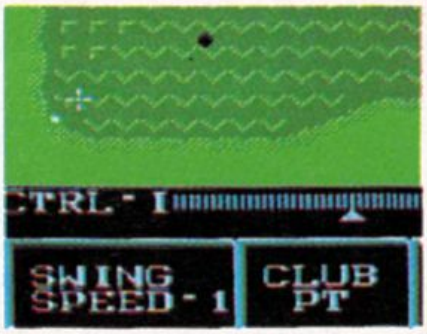
ショットするとき、十字ボタンの上を押すと低いボール、下を押すと高いボールが打てます。

■バックスピンをかける

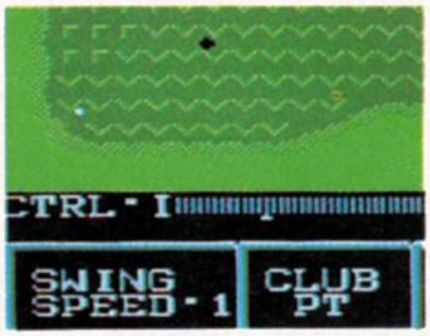
インパクトの瞬間十字ボタンの左右どちらかを押すと、バックスピンがかけられます。このUSコースでは、バンカーからグリーンオンしたとき、バックスピンをかけていないと、止まりにくくなっています。

■パットを打つ　　Ⓐボタン

Ⓐボタンを2回押してパットします。⁘の方向にボールが転がるので、十字ボタンの左右でボールの方向を調節してください。



Ⓐボタンを押すとマリオがバックスイングを始め、△印が動く。



つぎにⒶボタンを押すとトップの位置が決まり、転がる距離が決定。

■ゲームを途中でやめるときは…

MATCH　PLAYのとき、SELECTボタンを押したあと十字ボタンの上を押すと、GIVE　UPと表示され、先に、Ⓐボタンを押したほうが負けになります。取り消したいときは、もう一度SELECTボタンを押します。STROKE　PLAYのときはSELECTボタンを押しながらSTARTボタンを押すと1番ホールに戻ります。

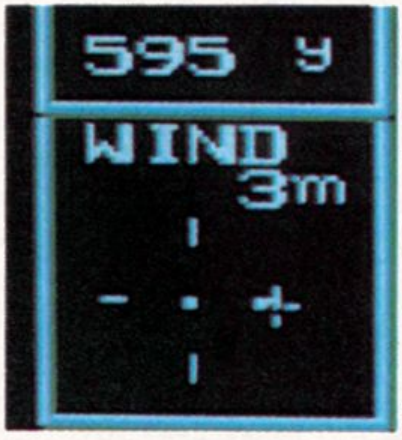
画面の情報を読みとろう

■プレイ中のボールの色は…

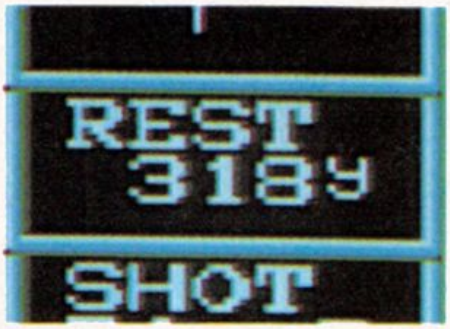
STROKE PLAYで、2人以上のプレイヤーがプレイしているときやMATCH PLAYのとき、次に打つプレイヤーのボールは白く表示され、ほかのプレイヤーのボールは赤く表示されますので、見分けることができます。

■風向きと風速に気をつける

風の強さと方向はWINDO欄に表示されます。風は中心点から＋印の方向に吹いています。ショット画面の場合、風向は、プレイヤーの向く方向により相対的に表示されます。風速は0～12メートルの範囲内で変化します。風向や風速は、ショットのたびに変わります。



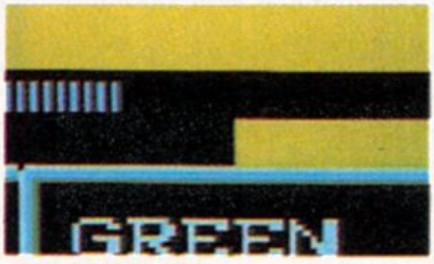
■残りの距離がわかる



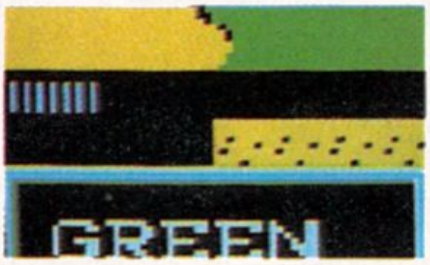
プレイヤーがショットする位置からグリーン上のピンまでの距離は、画面左側のＲＥＳＴ欄に示されています。この欄に表示された数字は、ボールとグリーン上のピンの位置とを結んだ直線の距離を表しています。

■バンカーにもいろいろある

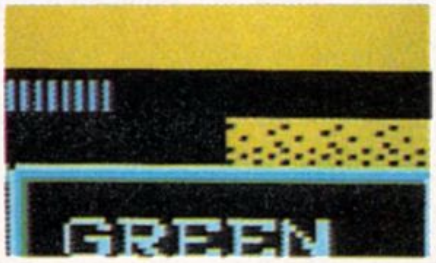
バンカーには3種類あって、それぞれ砂の重さがちがっています。その種別はバンカーショットのとき、打力メーターの右下に表示されます。



フェアウエイの80%の飛距離



フェアウエイの60%の飛距離



フェアウエイの40%の飛距離

■ラフの深さは4種類

ラフでは草の深さが4種類あって、それぞれ飛距離がちがいます。その種別は打力メーターの右下に表示されています。ラフからのショットは、ボールがグリーン上で止まりにくく、バックスピンも十分にかけられません。ラフの深さと飛距離の関係は以下のとおりです。

フェアウエイの90～80%の飛距離

フェアウエイの85～75%の飛距離

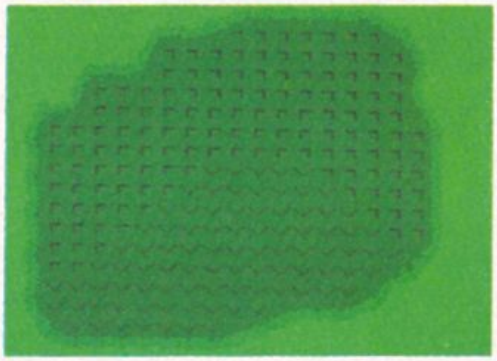
フェアウエイの80～60%の飛距離

フェアウエイの75～50%の飛距離

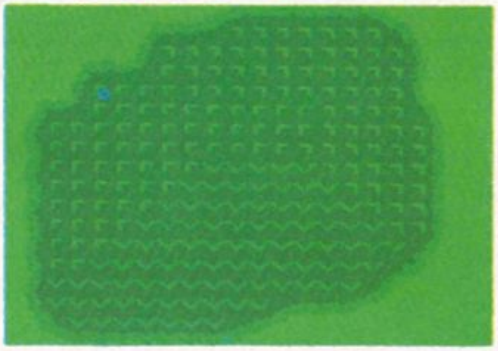
■グリーンの速さは2種類

グリーンもその速さが3種類にわかれています。速いグリーンとは、ボールがよく転がり、芝目の影響を比較的受けにくいグリーンのことです。遅いグリーンは、速いグリーンより転がらず、芝目の影響を受けやすいグリーンのことです。その種別は、画面で右の写真のように、色の違いで表されています。

速いグリーン



遅いグリーン



グリーン上のヘやコ印は芝目の強さと方向を表しています。矢印の向きが曲がる方向を、矢印の大きさが影響の強さを示しています。矢印の大きさは3種類あります。

■実際のゴルフルールとのちがい

●OB

USコースでは、コース画面の外にボールが出たときOBとなり、2打加算されて、ショットした地点にもどされます。

●WATER HAZARD

海や川、池などにボールが入ってしまったときWATER HAZARDとみなして1打加えられ、適切な位置にボールが移動され、そこから次のショットが始まります。

●制限打数

1ホールで50打以上打っても打数は50のままで、それ以上は数えません。

その他、正式のルールとは多少異なるところもありますが、ご了承ください。

これが USコース 全18ホール

USコースはPAR72、全部で18ホールです。ここでは、1ホールの長さやPAR、グリーンに加えて、ひとことアドバイスをつけました。じっくりながめて、攻略の参考にしてください。

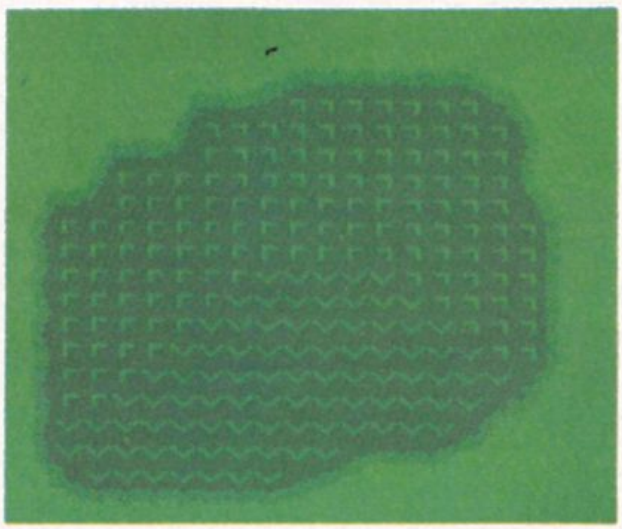
なお、ゲーム中、自動的にスコア画面が表示されるときは、コースデータの入れ換え中です。

※長さの単位はヤードです。1ヤードは約91.4センチ。画面には〝y〟と表示されます。

OUT 1（アウト）

395yPAR4（ヤード パー）
HDP14（ハンデイキャップ）

第1打を中央のラフに落としてもいい。その際、ラフからのショットは止まりにくく飛距離も一定しないから注意。



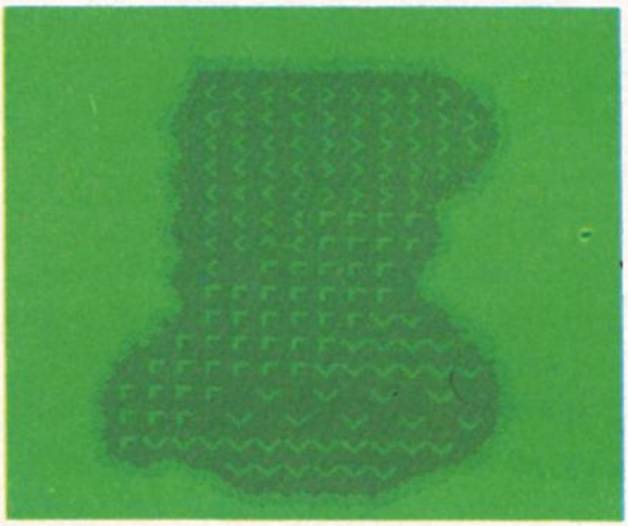
※グリーンのピンの位置はラウンドによって変わります

アウト OUT 2

180y ヤード PAR3 パー

ハンデイキャップ HDP6

つき出た半島にあるグリーン。手前と左側は池でガードされているので、右から転がしてオンを狙いたいところだ。

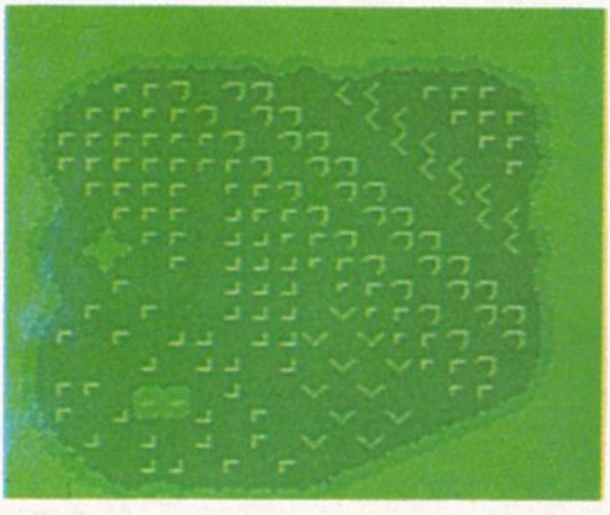


OUT 3（アウト）

477y（ヤード） PAR5（パー）

HDP16（ハンディキャップ）

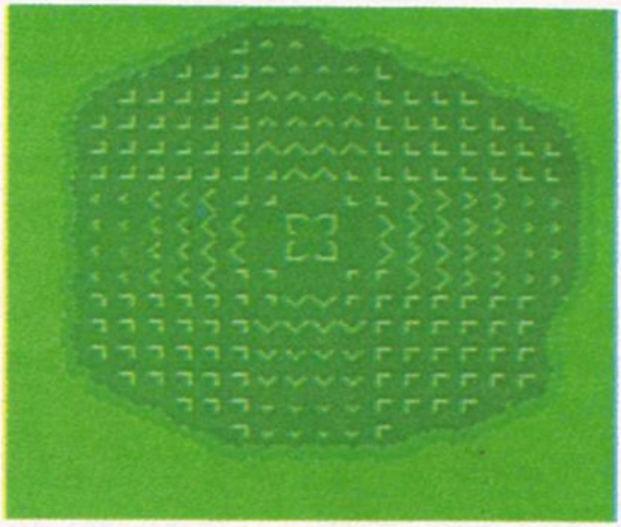
フェアウエイがくねくね曲（ま）がっているが、広々（ひろびろ）としたロングコース。強（つよ）いフォローでないかぎり2オンは難（むずか）しい。



アウト OUT 4

329y（ヤード） PAR4（パー）
HDP18（ハンデイキャップ）

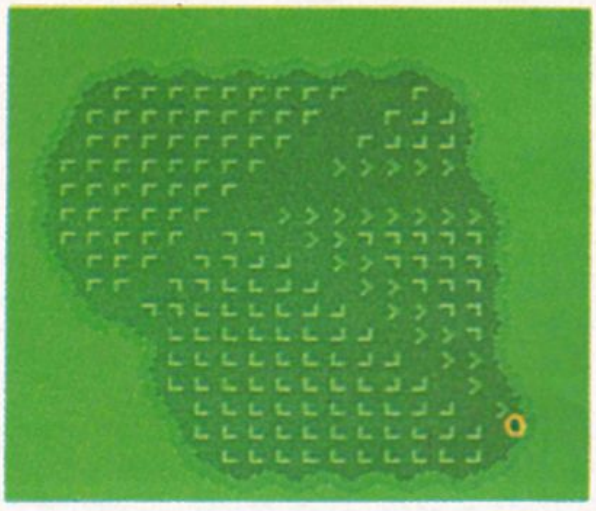
距離もなくグリーンも大きいやさしいコース。中央の2本松をおそれてスライスボールを打つと第2打が遠くなるので注意。



OUT 5
アウト

407y PAR4
ヤード　パー
HDP8
ハンディキャップ

第1打、第2打とも池越えショットなので、大きめのクラブで正確に打とう。グリーンは大きいので、できるだけ寄せよう。

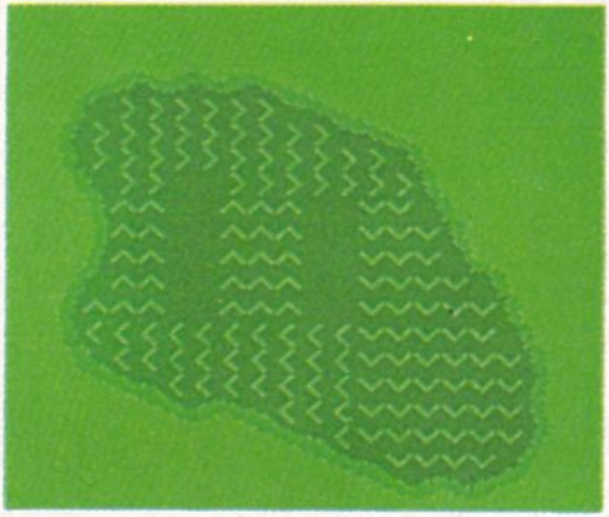


OUT 6（アウト）

173y（ヤード） PAR3（パー）

HDP12（ハンデイキャップ）

グリーン手前（てまえ）の川（かわ）をいかに越（こ）えるかがポイント。風（かぜ）の向（む）きにもよるが、フックボールで転（ころ）がしオンするのが賢明（けんめい）なやり方（かた）だ。

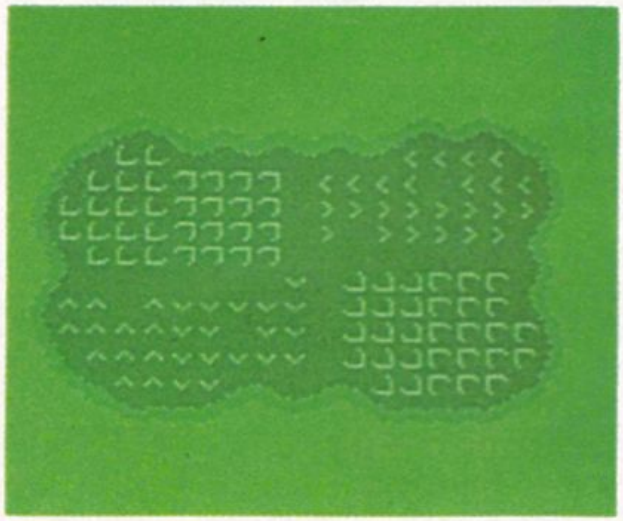


OUT 7（アウト）

389y（ヤード） PAR4（パー）

HDP4（ハンディキャップ）

フェアウエイが飛び石状態なので、風の向きと強さを計算して、どのフェアウエイに落とすかをよく考えること。

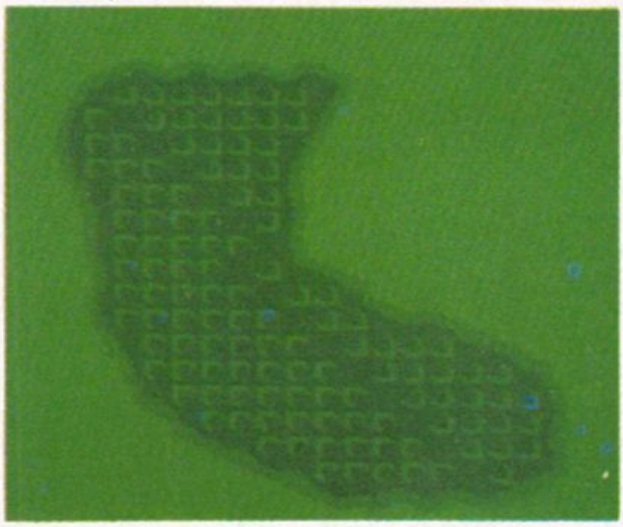


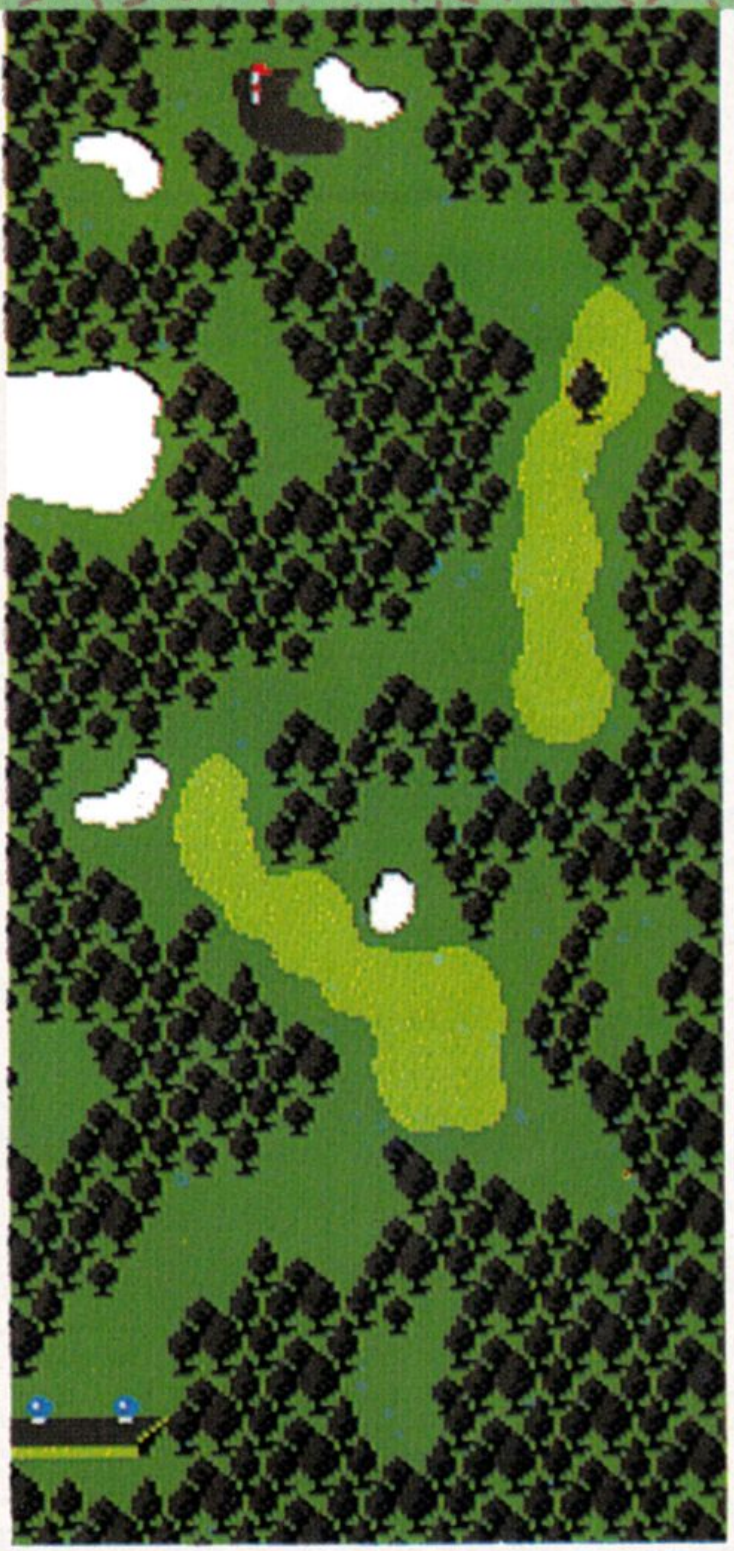
OUT 8（アウト）

595y（ヤード） PAR5（パー）

HDP10（ハンディキャップ）

グリーンまでは全部林越えのショットが要求されるホール。高めのボールをコントロールよく打つのがポイントだ。

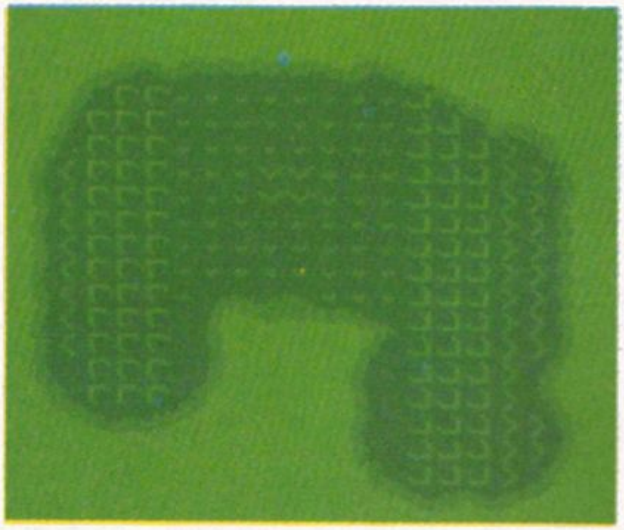




アウト OUT 9

ヤード　パー
441y PAR4
ハンデイキャップ
HDP2

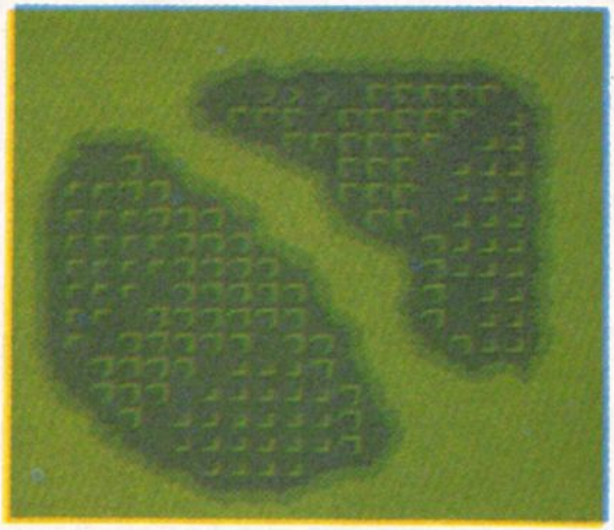
第1打は川越え、第2打は林越えとむずかしいうえに、距離もある難コース。SP2以上でおもいきりショットしよう。

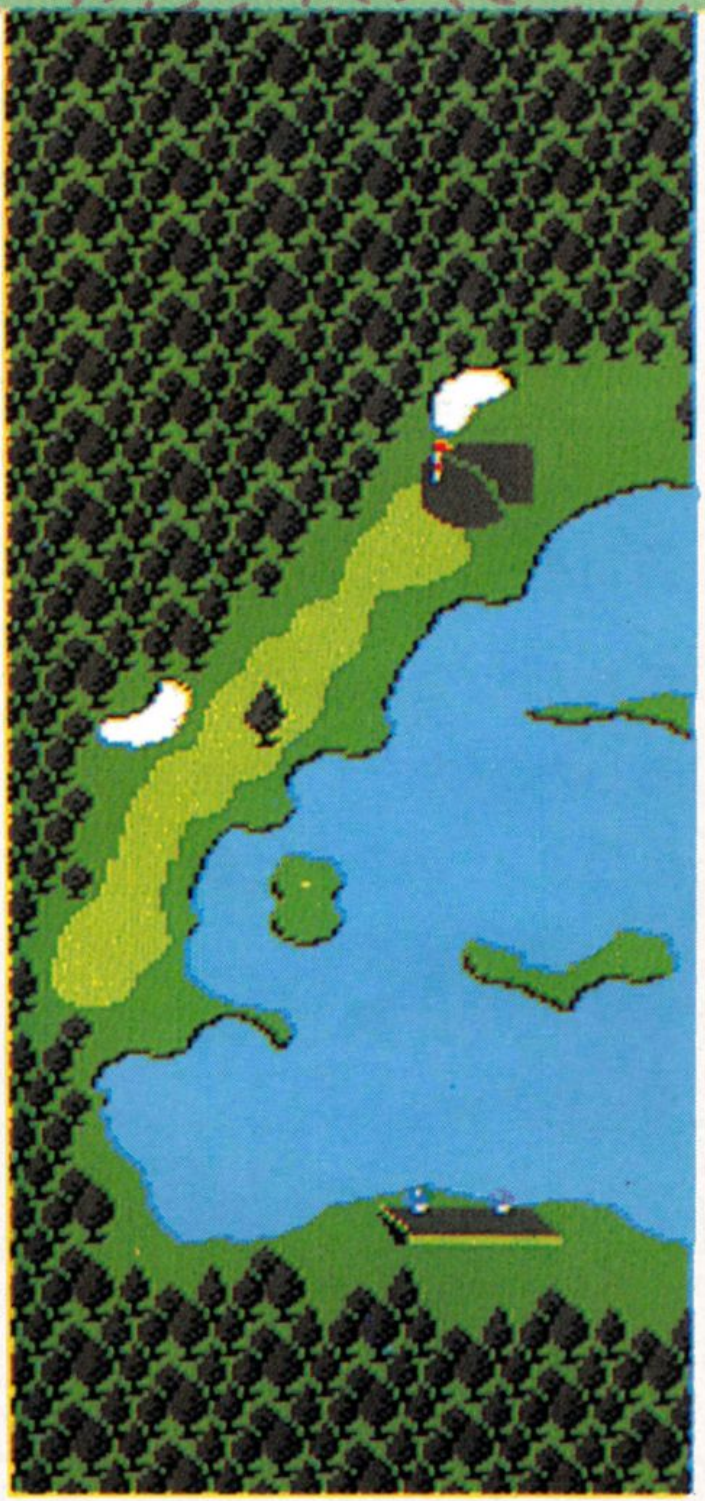


IN 10

349y PAR4
HDP11

第1打でどれだけ池をショートカットできるかがポイント。フェアウエィ中央の一本松あたりまで飛ばすと、あとがラクだ。



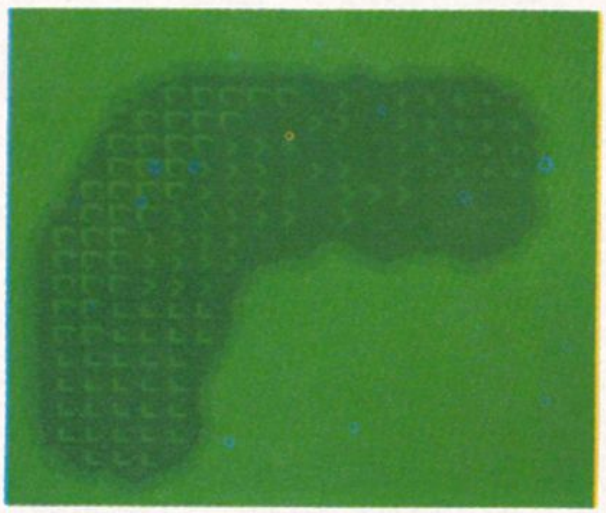


IN 11

160y PAR3

HDP5

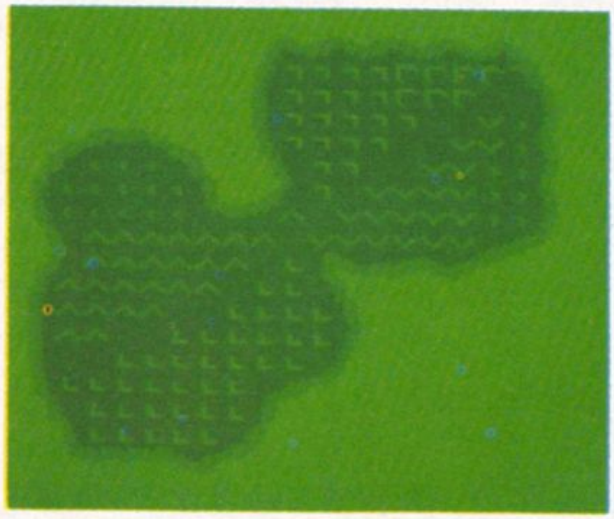
グリーンがバンカーに囲まれたショートホール。もしバンカーにつかまったら、バックスピンショットでナイスオンだ。

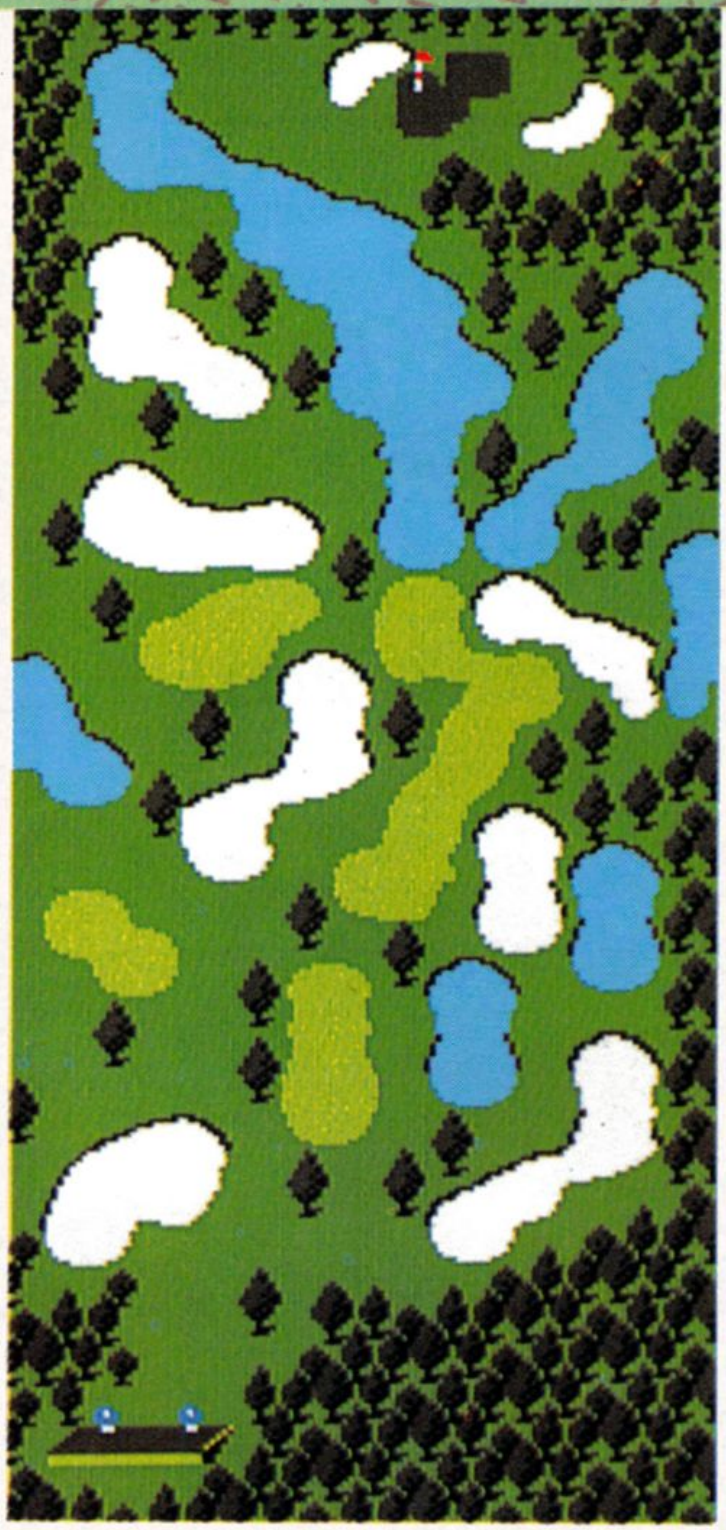


IN 12

563y PAR5
HDP3

一見広々としたロングホールだが、第3打に距離の残るやっかいなコース。グリーンはピンのあるほうにオンしよう。

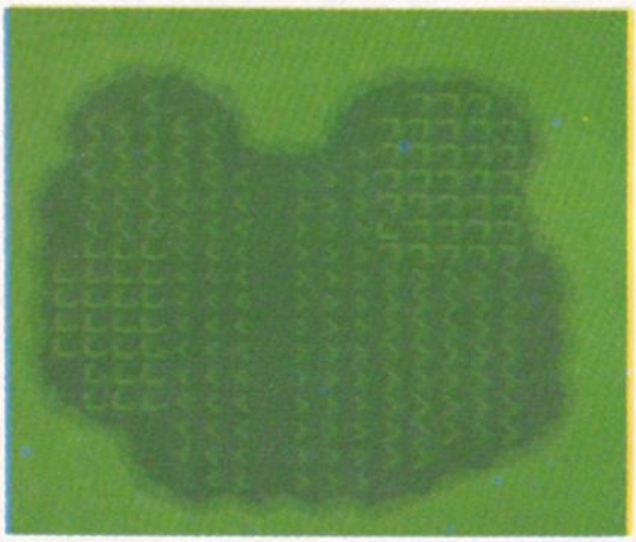




IN 13

392y PAR4
HDP 9

フェアウエィが広いので第1打をフェアウエィ中央に落とせばやさしいコース。少しでも曲がると2オンがむずかしくなる。

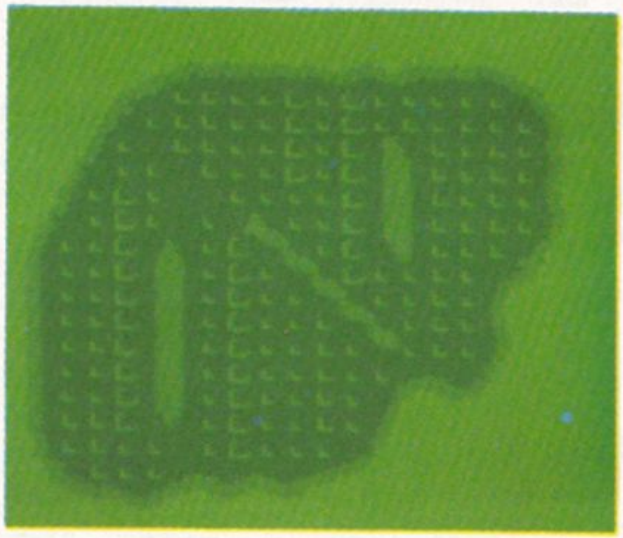


IN 14

360y PAR4

HDP15

第1打のフェアウエイキープがポイント。グリーン上にもラフの帯があり、ここの曲がり方をどう読むかが勝負。

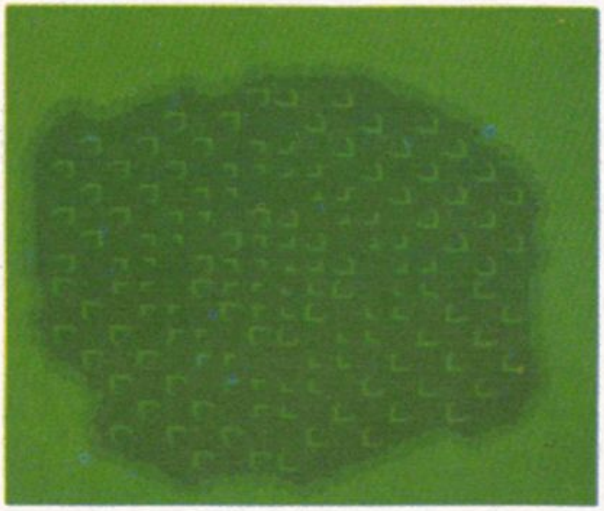


IN 15

176y PAR3

HDP17

このホールは1オンすることは比較的かんたんだ。問題はグリーン。芝目の影響をうけないよう、できるだけ寄せること。

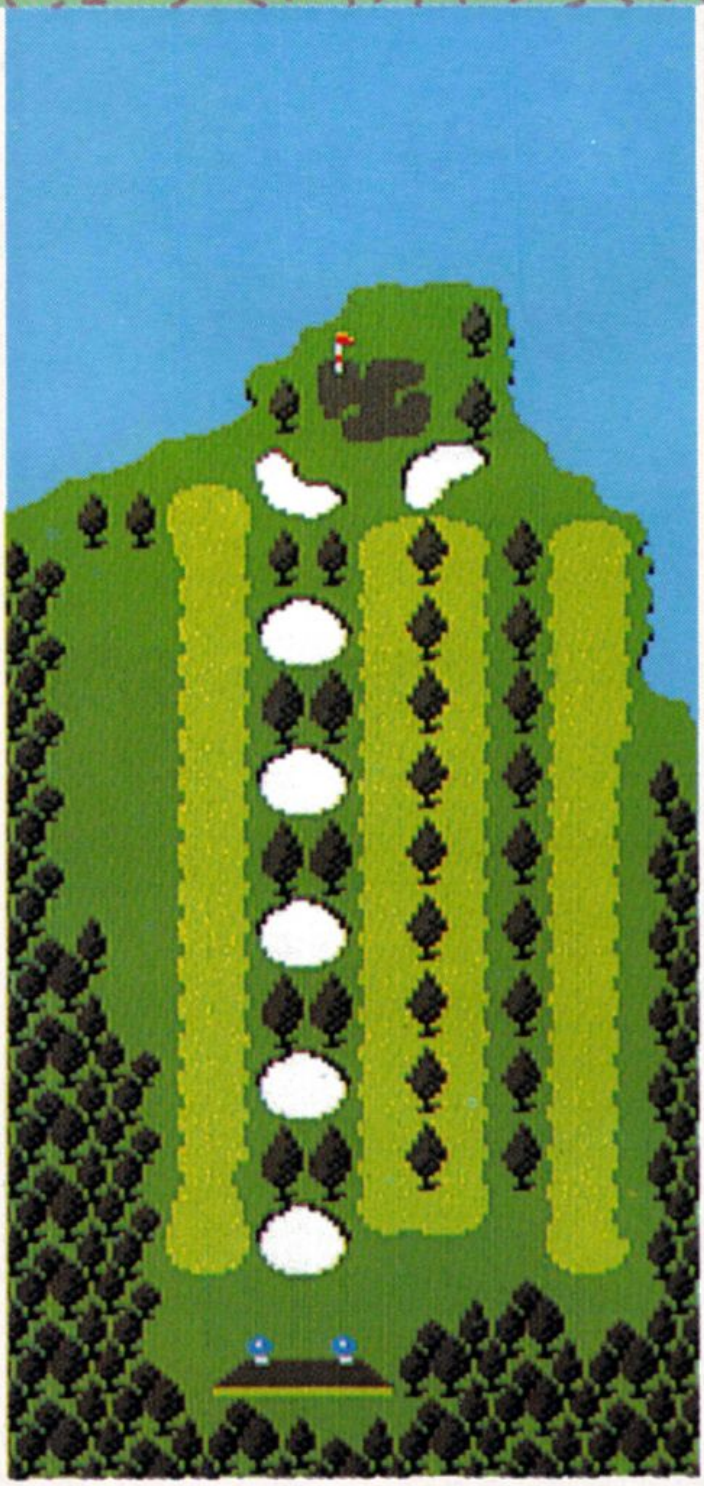


IN 16

410y PAR4

HDP7

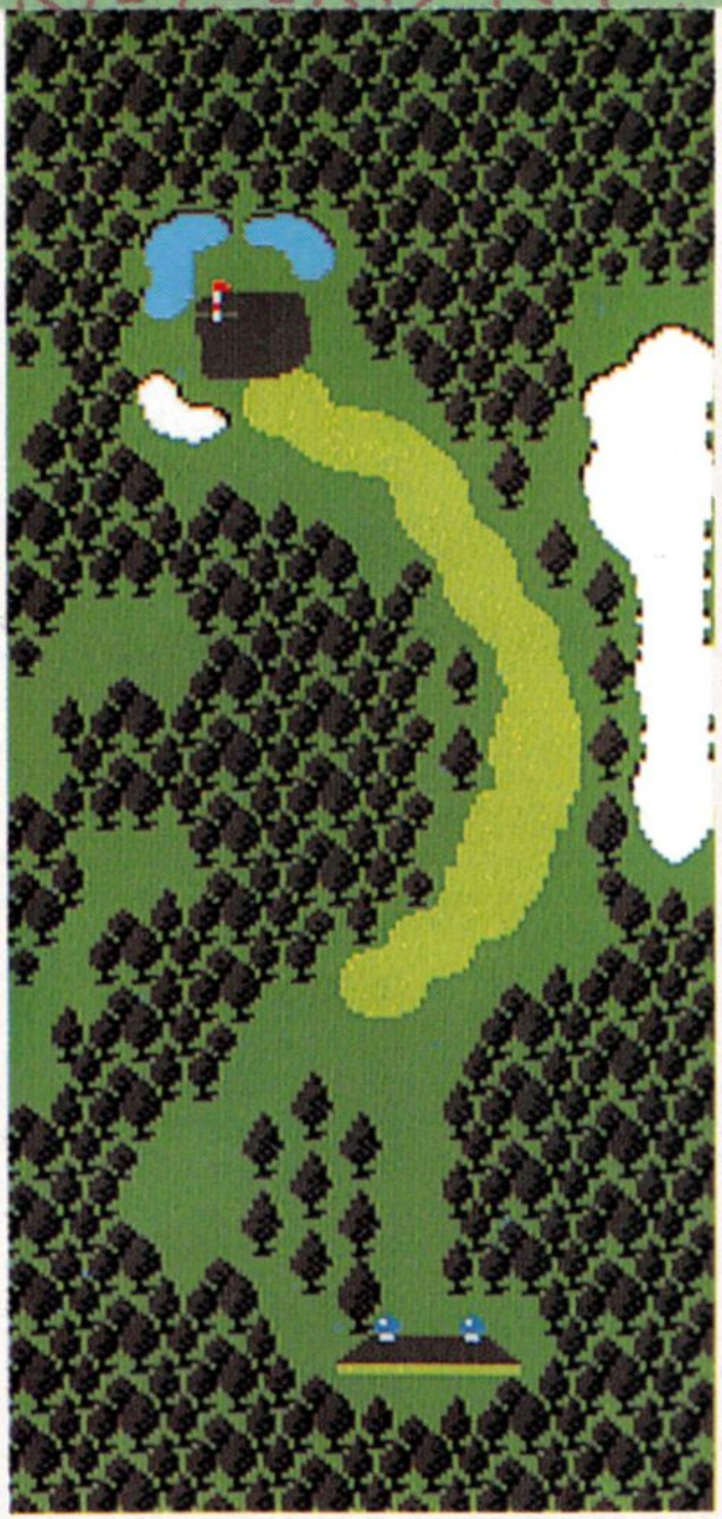
まっすぐなフェアウエイでやさしそうに見えるが、フェアウエイ中央とラフのある松並木をどう料理するかがポイントだ。



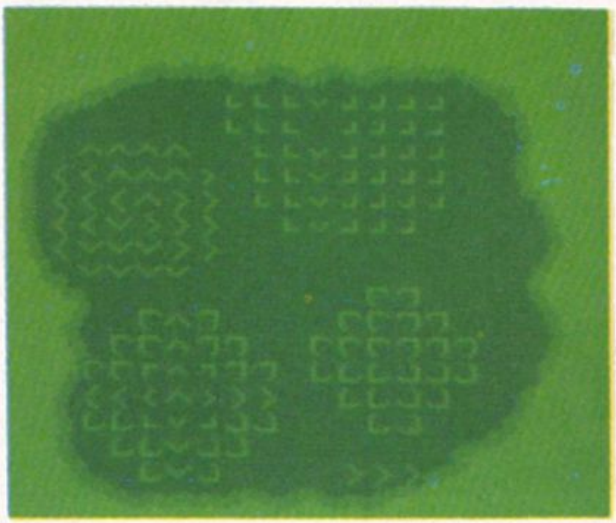
IN 17

434y PAR4

HDP1



距離のあるミドルホール。フェアウエイもせまく、正確なロングショットが要求される。グリーンには手前から転がそう。

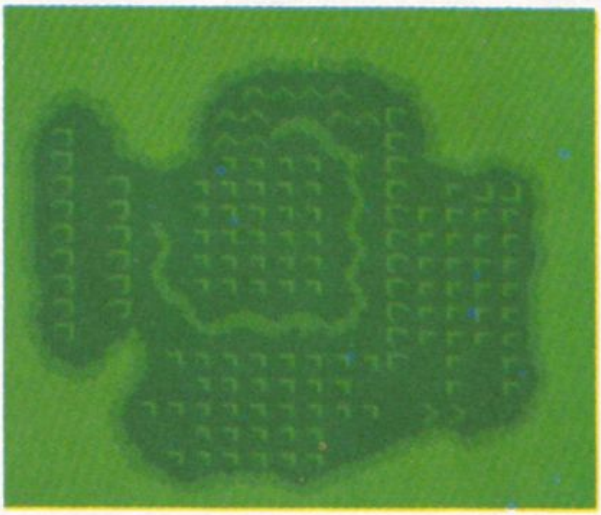


IN 18

548y PAR5

HDP13

風の向きがよければ、イーグルも狙えるロングホール。しかし、少しでもポイントをはずすと、ダブルボギーの危険性も。

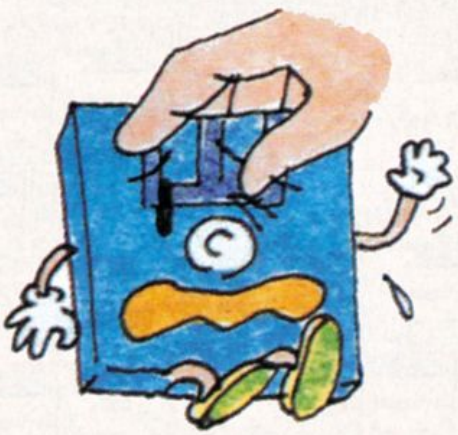


これだけは覚えておいてほしい注意事項

ディスクカードは今までのカセットよりもデリケート。
注意事項を守ってやらないと、こわれてしまう！

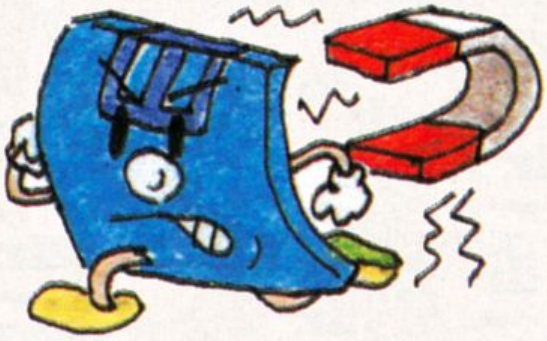
ディスクカードは大切に取り扱おう

● ディスクカードのシャッター部分を指で開け閉めしたり、中の茶色の磁気フィルムに触れることは、絶対にしないでください。ディスクを汚したり傷つけたりしないよう十分注意しましょう。



●湿気や暑さにはとても弱いので、保管は風通しのよい涼しい場所に。

●ホコリはディスクカードの大敵です。保管場所はいつもきれいに。

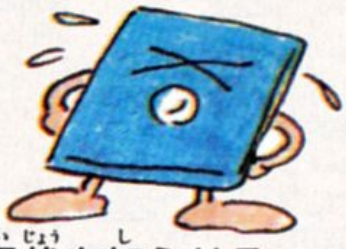


●磁石を近づけると、データは消えてしまいます。テレビ、ラジオなども磁力があるので気をつけてください。

●踏んだりするのはもってのほか。使わないときはいつもプラスチックのケースの中に入れておきましょう。

ディスクドライブの赤ランプがついているとき、ＥＪＥＣＴボタンや本体のＲＥＳＥＴボタン、電源スイッチに手を触れてはいけません。ディスクシステムの説明書もよく読みましょう。

ディスクシステムが正常に作動しなくなったときには…

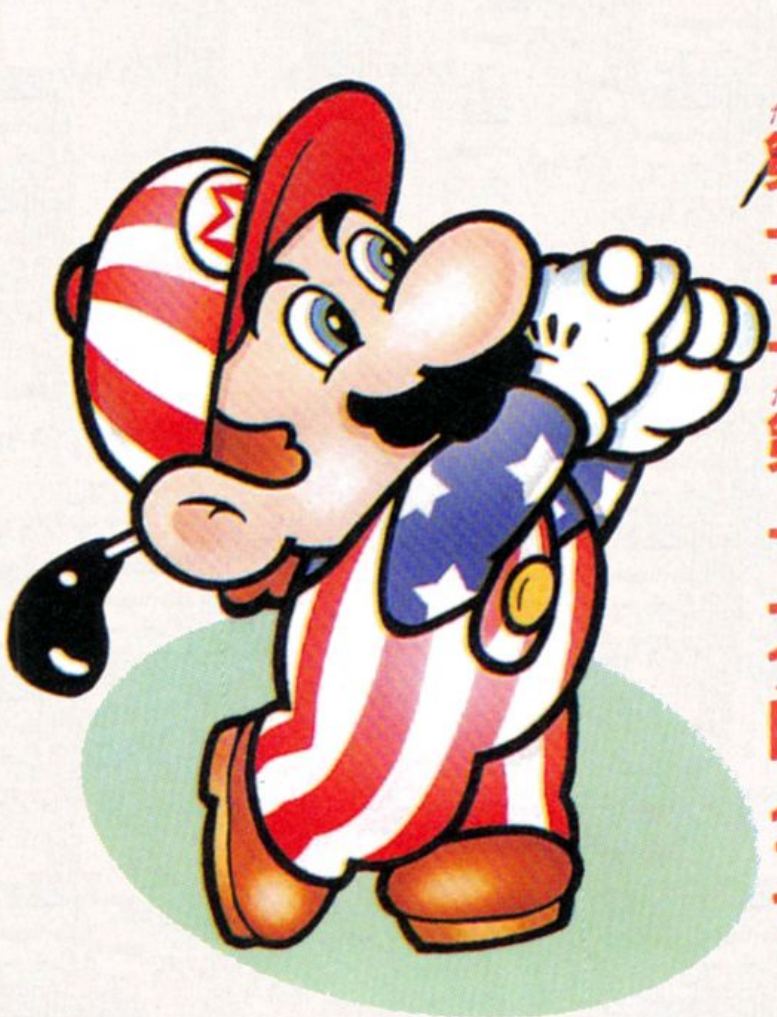


ディスクシステムが正常に作動しないときは、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されます。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べてください。

エラーメッセージ	内容と対処方法
DISK SET ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう一度セットしなおそう。
BATTERY ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池を新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20～40	ファミコン本体とディスクシステム、カードを買ったお店に持っていって、相談しよう。

ゴルフUSコース

トーナメント編



第2回ファミコンゴルフトーナメントUSコースが開催されました。第1回のJAPANコース同様、ゴルフスコアを競うものです。全国に設置されたディスクファクスからふるってご応募ください。

トーナメントに参加しよう

開催期間

USコース…1987年6月14日～8月31日

応募にはこれだけ必要

■シャッター付き青カードで応募

必ずシャッター付き青カード（FSCカード）で応募してください。黄色のカードでは参加できません。ディスクライターでの書き換えは、1987年6月21日からです。

■STROKE PLAYでスコア登録

ディスクカードに18ホール、4ラウンドまわったス

コアをSAVEして応募します。画面上でスコアが登録できるのは、STROKE PLAYのみです。18ホール終わるとスコア登録選択画面がでてきます。必ず4ラウンドのスコアを登録してください。

■応募はディスクファクス設置店で

トーナメントへの参加は、必ずディスクファクス設置店で行ってください。ディスクカードや画面写真を郵送したりしての参加申し込みは、受けつけられません。右の写真はディスクファクスで、ディスクカードに記録されたスコアを読みとって任天堂のセンターコンピュータに送る装置です。

66ページからの一覧表で、近くの設置店をさがして応募してください。

■名前を登録

応募するときは、必ずキミの住所や氏名をカードにSAVEしてください。一度ディスクファクスで応募すると、氏名等は書き換えられなくなります。

■応募は無料

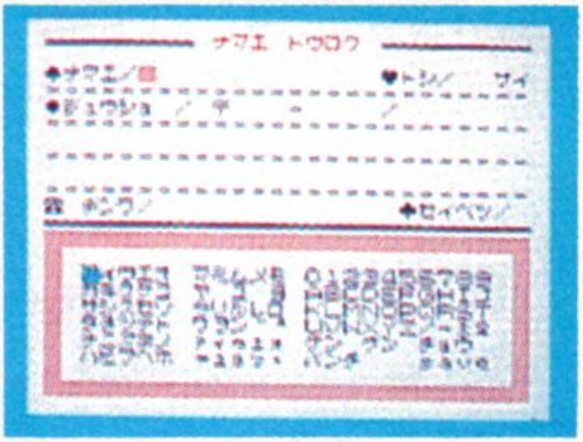
応募は何度しても無料です。

■応募できるのは1人1枚のディスクカード

応募できるのは、1人1枚のディスクカードだけです。一度応募したあとで、よりよいスコアが出た場合は何度でも応募できます。任天堂のセンターコンピュータには、ベストスコアの記録が残ります。

まずは名前を登録しよう

■名前の登録はまちがえないように！

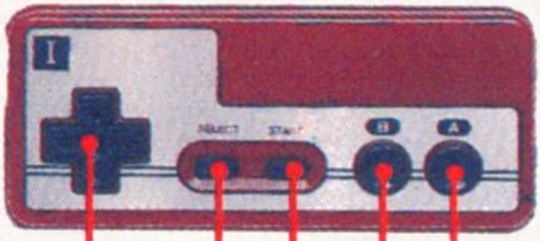


セレクト画面で十字ボタンを上下し、矢印を"NAME"に合わせて、STARTボタンを押すと名前登録の画面に変わります。

■さあ登録開始

右の画面が出たら登録開始です。上の記録面に下の文字パレットで選んだ文字を入れていきます。IDコード（名前、住所、電話番号）、年齢、性別を入力していきます。操作方法にしたがってまちがいのないよう入力していってください。

■コントローラの使い方

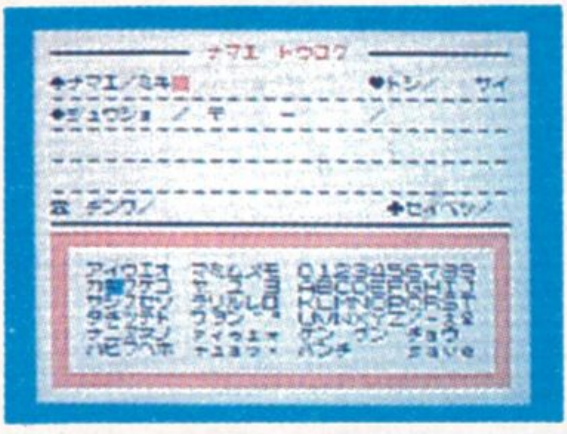


Ⅰのコントローラのみを使います。操作は以下のとおり。

入力文字の決定
移動カーソルの変更
セレクト画面へもどる
スコア画面へ進む
カーソルの移動（左右上下）

■文字を入力する

●文字を選ぶ

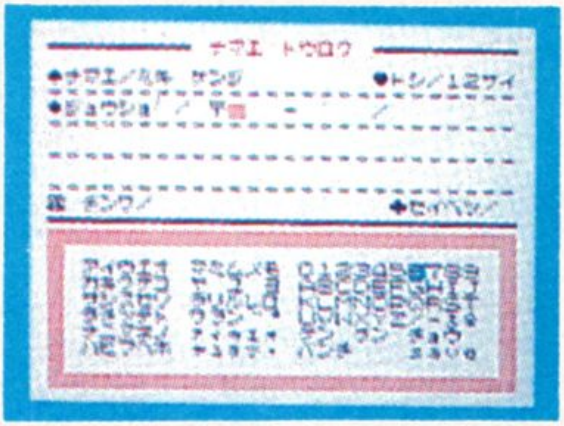


十字ボタンを押すと、下の緑色のカーソルが動いて、入力文字が選べます。

文字を消したいときやスペースを開けたいときは、文字の入っていない白い部分を選んでください。

●文字を決定する

入力文字の決定はⒶボタンで行います。



●入力項目を移動させる

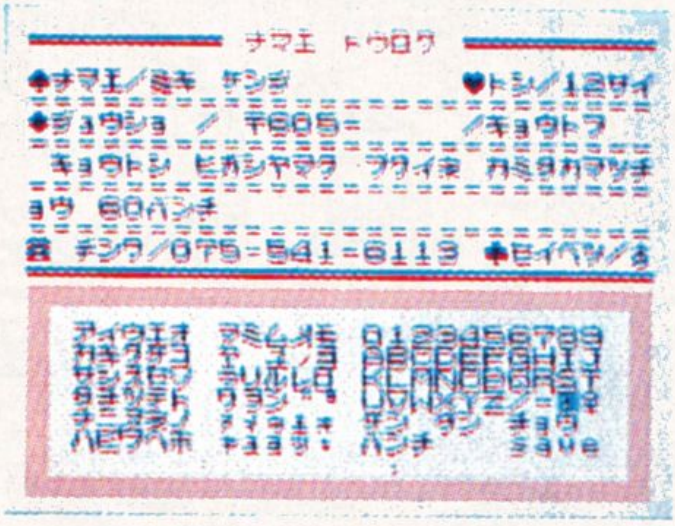
記録面のカーソルの移動は、Ⓑボタンを押しながら十字ボタンを押して行います。右に押せば右の項目に、下に押せば次の行に橙色のカーソルを移動できます。

■濁点、半濁点の入力

濁点「〝」や半濁点「゜」は普通文字のうしろに橙色のカーソルをおいて、それぞれのキャラクタを入れます。入力される文字は、１文字分のスペースで画面に表示され、橙色のカーソルは位置を移動しません。

■その他の注意事項

名前の入力は、姓と名のあいだを１文字あけてください。住所も、都道府県名と市、町名のあいだを１字あけて、番地まできちんと入力すること。電話番号は市外局番から入力して、局番とのあいだにはハイフォン「ー」を入れてください。性別は「♂」は男「♀」は女です。左の画面写真を参考に。



■SAVE(記録)のしかた

登録が終わったら緑色のカーソルをsaveに合わせ、Ⓐボタンを押してください。STARTボタンを押すと、セレクト画面にもどります。

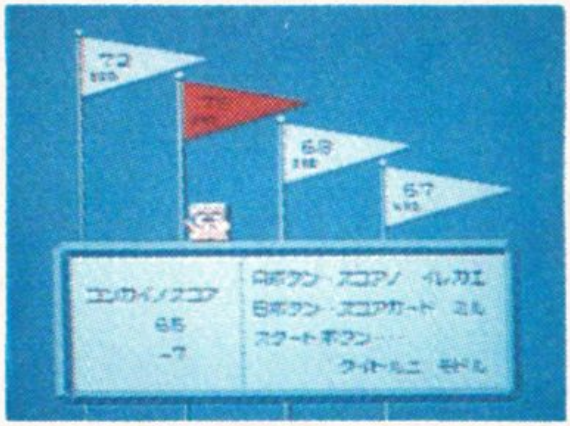
スコアをディスクにSAVE（セーブ）

■1ラウンド終わったら……

STROKE PLAY（ストローク プレイ）で18ホール終わると右の画面が出ます。スコアを登録するときは、十字ボタンの上下で登録プレイヤーを選びⒶボタンを押します。指示にしたがってA面をセットすると登録画面がでます。

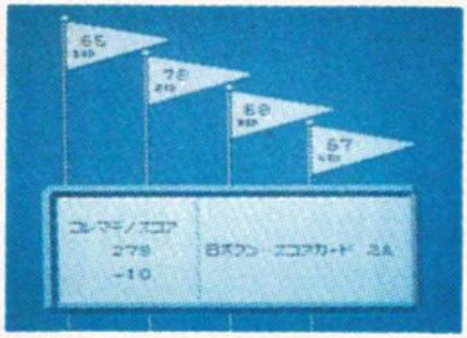
■スコアを書き換えたい時は

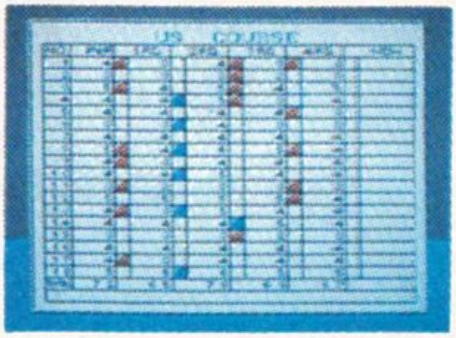
登録画面ではディスクマークを十字ボタンで移動させ、入れ換えたいスコアのところでⒶボタンを押すと、新しいスコアが登録されます。



■今までの成績も見られるゾ

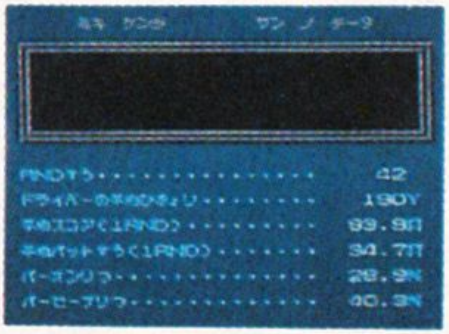
名前登録画面でSELECTボタンを押すと、これまでに登録したスコア（最初は900がセット）が出ます。そこでⒷボタンを押すと各ラウンドのスコア表が出てきます。もう一度押すと元にもどります。





■キミ自身のデータが見られるゾ

名前登録画面で、SELECTボタンを2回押すと、右のような個人データが見られます。START ボタンでもどります。



■サービスデータもある

ディスクファクスで応募すると特定のランキング者名が見られます。

楽しい賞品がたくさん！

■入賞賞品は「パンチアウト」

このUSコースも、JAPANコース同様、全国からディスクファクスで応募されたスコアを、任天堂のセンターコンピュータで集計し、応募の締め切りと同時に順位をつけ、後日発表します。そして、全国の応募されたみなさんのなかから、下の表に該当された方10,000名様に、アメリカで発売予定のカセット・ボクシングゲーム「パンチアウト」が贈られます。

ゴールデン ROMカセット

プレゼント数

1～100位入賞	トロフィーを添えて全員
101～5,000位入賞	全員
ホールイン・ワン賞	抽選で1,000名
ラッキーナンバー賞	順位の末尾が1,4,9,2の方から抽選で4,000名

＊2つ以上の賞に該当されましても、お贈りできる賞品は1個となりますのでご了承ください。

■ランキングカードを発行

トーナメント終了後に最終順位が書かれたランキングカードが任天堂より郵送されます。

101～500位	ブルーカード
501～3000位	イエローカード
3001～10000位	グリーンカード
10001位以下	ブラウンカード

ランキングカードは、右の表のとおりにランク別に色分けされています。

■同じスコアの人が複数になったとき

1ラウンドめの1番ホールのスコアからチェックし、先によいスコアを出した人が上位にランクされる、変則サドンデス方式という方法で順位を決めます。さらに、同スコア、同順位の場合は、早く応募した方が上位となります。

■お楽しみの結果発表

トーナメントの最終発表は、キミのもっともよいスコアを応募した店で行われます。また、同スコアで複数の店から応募した時は、最初に応募した店で発表されます。

■これだけは注意しよう

●トーナメントへの応募は、締め切り近くになると混雑が予想されますので、早めにディスクファクス設置店へ！

●住所、氏名などをまちがえると、ランキングカードや賞品が郵送できませんので、気をつけて！

●ディスクファクスの設置されていないお店では、応募の受け付けはできません。

●応募されたスコアが、不正な方法によって作成されたと判明した場合、トーナメント規定により、センターコンピュータからデータを削除することがあります。

トーナメント Q&A

Q 近くにディスクファクス設置店がないので、郵送で応募してもよいのでしょうか。

A 郵送での応募は絶対受け付けられません。お家の方にお願いするか、ディスクファクス設置店近くに住んでいる知り合いの方にお願いするかして応募してください。

Q ディスクファクスに登録した住所、氏名をまちがえてしまいました。書き換えられますか。

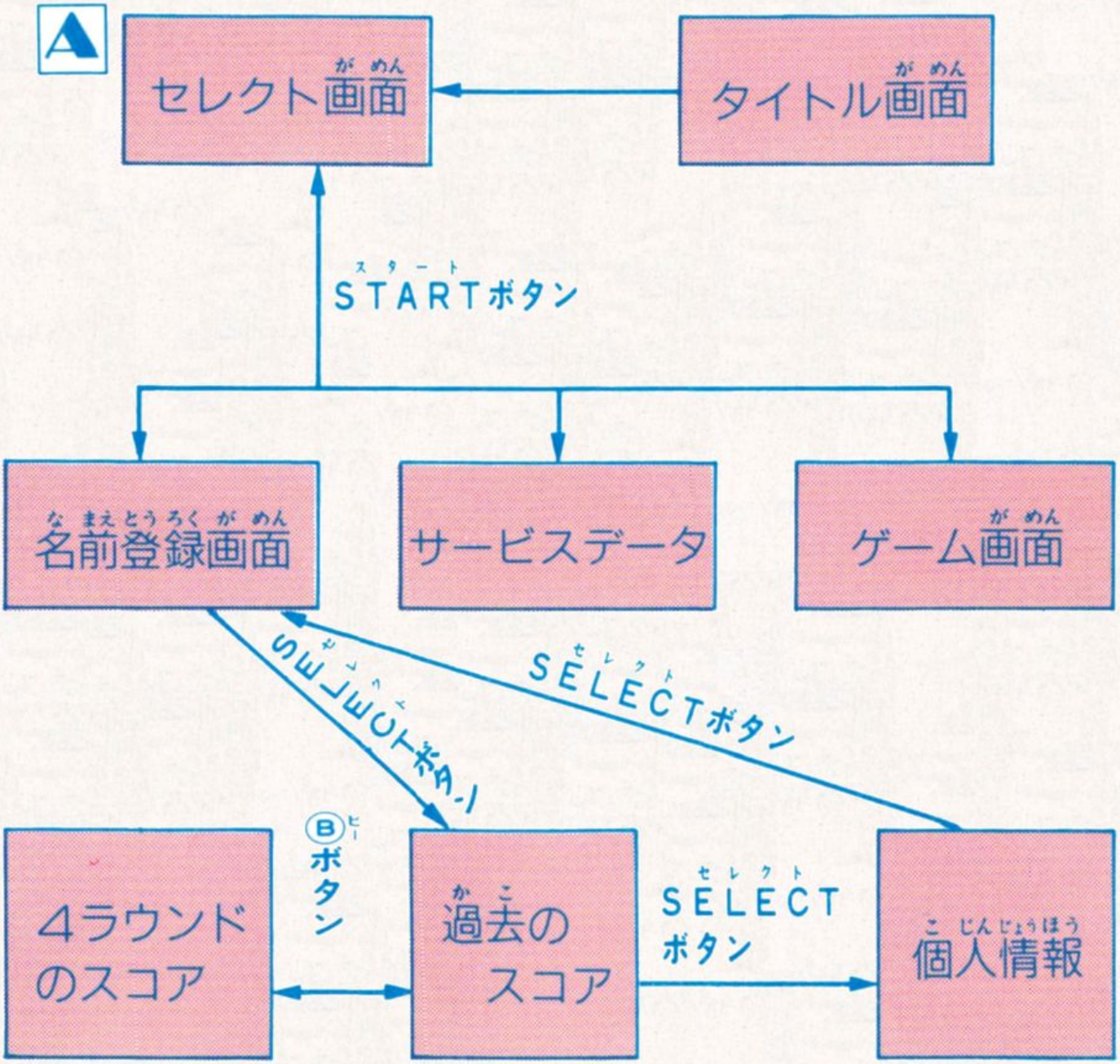
A 修正はできません。まちがえたときは、ディスクライターでUSコースを新しく書き換えてください（500円）。ただし、前に登録したスコアは消えてしまいます。

Q FSCカードのシャッターがこわれてしまいました。でもゲームはできます。このカードで応募できるでしょうか。

A シャッターがこわれてしまうと、そのカードはディスクファクスでは処理できなくなってしまいます。お買い上げのお店に相談してください。

Q 最初のボタン操作が複雑なので図解してもらえませんか？

A



ディスクファクス

設置店一覧（せっちてんいちらん）

店　名	住　所	TEL
●北海道		
プランタン新さっぽろ	札幌市白石区厚別中央2条5丁目-7	011(892)0077
㈱東急百貨店札幌店	札幌市中央区北4条西2丁目-1	011(212)2435
㈱札幌そごう	札幌市中央区北5条西2丁目-1	011(213)2340
㈱丸井今井本店	札幌市中央区南1条西2丁目-11	011(281)1151
㈱三越札幌店	札幌市中央区南1条西3丁目-8	011(271)3311
●青森県		
㈱中三青森店	青森市新町1-7-1	0177(77)3131
金長武田	青森市新町1-13-2	0177(23)4311
おもちゃのタンタン	八戸市八日町1	0178(24)5765
●岩手県		
おもちゃのひらの	北上市大通り1-3-1イトーヨーカ堂3F	0197(65)0065
㈱川徳	盛岡市菜園1-10-1	0196(51)1111

店　名	住　所	TEL
●大分県		
㈱トキハ	大分市府内町2-1-4	0975(38)1111
●宮崎県		
㈱博多屋	都城市中町1-16	0986(22)0014
㈱寿屋宮崎店	宮崎市橘通東4-10	0985(27)4111
●鹿児島県		
㈱山形屋	鹿児島市金生町3-1	0992(27)6110
エンゼル鹿児島店	鹿児島市鴨池2-26-30ダイエー内	0992(56)2111
●沖縄県		
㈱ダイナハ	那覇市牧志1-19-29	0988(63)2010

※この設置店リストは4月末現在のものです。
※つごうにより多少の変更が予想されますのでご了承ください。

DISK CARD

ゴルフ US コース

ユーエス

1987年6月14日　初版

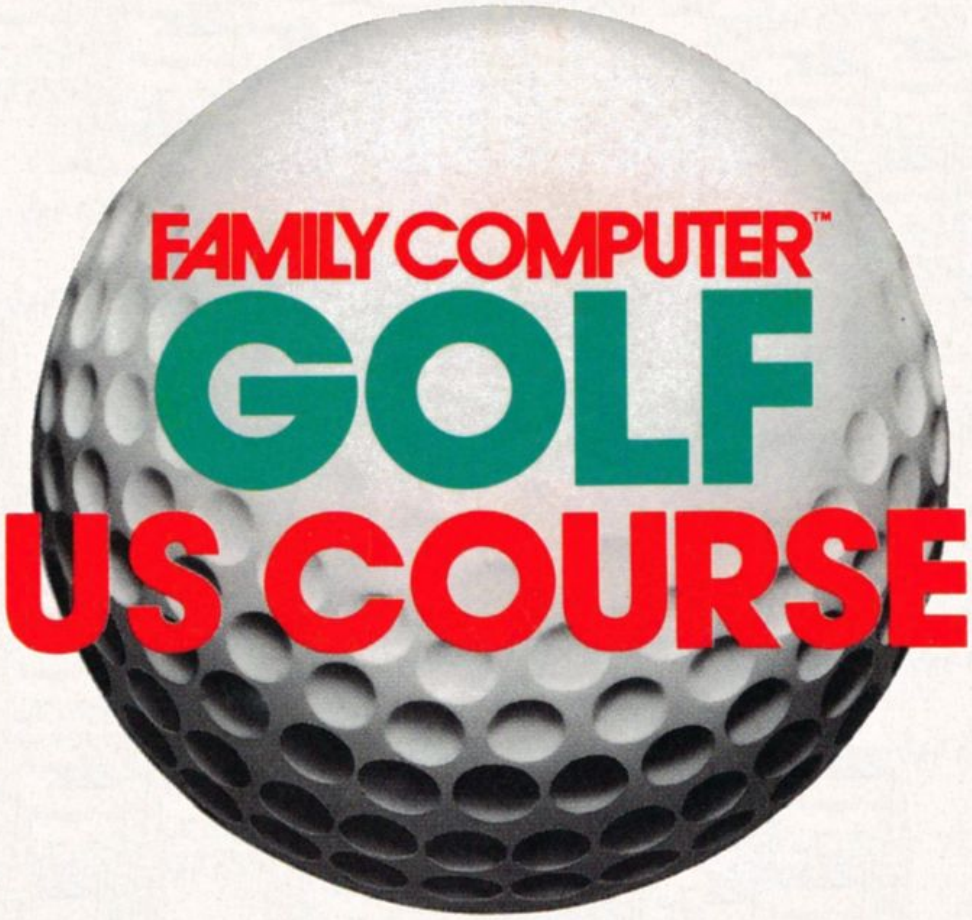
発行　任天堂株式会社
〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地

編集　株式会社徳間書店
〒105 東京都港区新橋4-10-1

印刷　大日本印刷株式会社

禁無断転載

AUDIO VISUAL and PROGRAMED © 1987 Nintendo
MANUAL © 1987 Nintendo and TOKUMA SHOTEN



T4902370500547